

## Quelques variantes sympas du badminton

### Le compte à rebours



Se joue à 4 joueurs, un joueur par quart de terrain.

Chaque joueur défend son quart de terrain et a un capital initial de 10 points. Celui qui est dans la zone où le volant tombe perd 1 point. Il doit annoncer à voix haute le nombre de points lui restant...

Lorsqu'un joueur n'a plus de point, il quitte le terrain. Le partenaire du joueur éliminé défend alors toute la surface de jeu. La partie s'arrête lorsqu'une équipe a éliminé les deux adversaires (qui ont 0 point !).

Comme l'objectif est d'éliminer les deux adversaires, il est possible pour un joueur d'aller aider son partenaire en difficulté sur son 1/4 de terrain... au risque que cela soit lui qui perde 1 point...

### Le volant maudit



La partie se joue avec 2 volants : un volant de jeu et un volant "maudit". Le volant maudit est par terre dans le camp du serveur. Tout en jouant le volant de jeu, le joueur doit se débarrasser du volant maudit en le jetant à la main par-dessus le filet dans le camp adverse. Si le vainqueur de l'échange a le volant maudit dans son camp, il marque 1 point. Si le volant se trouve dans le camp adverse, au sol, il marque 3 point. Le joueur qui gagne l'échange récupère le volant maudit et sert.

### La tournante



Il faut avoir un peu de place autour du terrain pour jouer à cette variante. ( prévoir donc une fin de séance)

Deux groupes se font face, au fond de chacun des deux demi-terrains, les joueurs étant en file indienne. Chaque joueur joue un seul volant et doit faire le tour du terrain par la droite et rejoindre le bout de la file opposée. Un volant envoyé faute ou non renvoyé entraîne l'élimination du joueur...

Jusqu'à ce qu'il n'en reste plus qu'un !